

**EDITAL DE PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO Nº 6/2020**

O Prefeito de Jóia, no uso de suas atribuições, visando à contratação de pessoal, por prazo determinado, para desempenhar emprego público de ACS - Agente Comunitário de Saúde, junto à Secretaria Municipal de Saúde, amparado em excepcional interesse público devidamente reconhecido com fulcro no art. 37, da Constituição da República, e arts. 233 a 237 da Lei Municipal nº1310 de 17 dezembro de 2002, Edital nº 11/2019, Lei Municipal Nº 2523 de 29 de abril de 2010 e 2545 de 25 de maio de 2010, torna pública resultado preliminar dos inscritos, sendo que conforme o Edital nº 1 e 4/2020, sendo que os cinco primeiros de classificados deverão participar da prova psicológica:

1 – DO RESULTADO PRELIMINAR:

Divulga o resultado preliminar dos inscritos para o emprego público de Agente Comunitário de Saúde, aberto pelo Processo Seletivo Simplificado - Edital nº 1/2020 e 4/2020:

**EMPREGO PÚBLICO: AGENTE COMUNITÁRIO DE SAÚDE
MICROÁREA 24 – EQUIPE 3**

Nome do Inscrito	Nº da inscrição	Acertos
Doglas Brittes Pedroso	001	16
Laurinda Maidana da Silva	002	15
Michele Milkvicz Pereira da Silva	003	13
Sara Padilha Teixeira	004	NC
Pamela Dias Callai	005	NC
Graciela Machado dos Santos	006	16
Fabiane Maria Abreu	007	19
Vanuza Altíssimo Soares	008	NC
Eduardo Silva Lima	009	10
Juliana da Silva da Cruz	010	14
Leonardo de Lima	011	09
Aloisio Martins Fernandes	012	NC

2 – PARTICIPAÇÃO NA PROVA PSICOLÓGICA:

Comunicamos aos inscritos que a prova psicológica será dia 6 de maio de 2020, às 14 horas, nas dependências da Secretaria Municipal de Saúde, devendo comparecer os cinco melhores classificados por Equipe, onde houver mais de cinco classificados, nas demais equipes todos os classificados deverão realizar a prova psicológica.

3 – REALIZAÇÃO DO SORTEIO PÚBLICO:

O Sorteio Público dos inscritos que obtiveram notas iguais será dia 8 de maio de 2020, às 9 horas, na Sala de Reuniões da Prefeitura Municipal.

Jóia(RS), 6 de maio de 2020

ADRIANO MARANGON DE LIMA
Prefeito de Jóia/RS